

## TEKNISK DATABLAD

Produktnavn:

### Maskinmalje 0130

<b>Type:</b>	Maling på alkydharpiks basis
<b>Anvendelse:</b>	Dette produktet er utviklet til profesjonell bruk på traktorer og landbruksmaskiner.
<b>Egenskaper:</b>	Blank og robust maling, som gir en utmerket lysekthet, vær og vannbestandig

**Tørrestoff:** 53 % vekt 47 % volum

**Grunnbehandling** Sandblåsing til SA 2½ eller kjemisk grunning i henhold til ISO 8501 – 1, samt for eksempel Maskinprimer 0102

#### Påføring:

Metode	Anbefalt viskositet	Tynner
Luffforstøving	25 – 30 sek. DIN-cup 4 mm	0700 – 68063
Airless / Airmix	55 – 60 sek. DIN-cup 4 mm	0700 – 68063
Penselen og rulle	Ufortynnet	

#### Tørketid:

	Tørketid	Lagtykkelse – Tørr lakk
Støvtørr	1 time ved 20°C	30 – 50 µm
Berøringstørr	4 timer ved 20°C	30 – 50 µm
Kan overmales etter	4 timer ved 20°C	30 – 50 µm
Lakkboks	30 min. ved 80°C	30 – 50 µm

#### Systembeskrivelse:

		Lagtykkelse
Primer	2 x Maskinprimer 0102 – xxxxx	60 µm
Lakk	1 x Maskinmalje 0130 – xxxxx	30 µm

Ovennevnte system oppfyller kravene til korrosjonsklasse C 2 i henhold til ISO 12944.

**Anbefalt lagtykkelse** Våtfilm : 65 µm Tørrfilm : 30 µm

**Dekkflate** Teoretisk: 15 m<sup>2</sup> / ltr.

<b>Lagring:</b>	Lagres tørt og kjølig
<b>Holdbarhet:</b>	24 mnd. i uåpnet emballasje
<b>Rengjøring:</b>	Sprøyteutstyr kan rengjøres med syntetisk tynner 0700-68063
<b>Nyanser:</b>	Se fargekart for utvalg av forskjellige standardfarger. Maskinmalje kan fremstilles i farger etter ønske.

**Anmerkninger:** Ønskes en raskere tørketid, og bedre kjemikaliebestandighet kan det tilsettes maks. 10 % Efadur Herdelakk 0455 79139

Dette datablad er basert på vår viten i dag og er ment som en generell orientering om vårt produkt og dets egenskaper. Det skal derfor ikke oppfattes som noen rettslig garanti for produktets egenskaper eller egnethet til en konkret oppgave. Våre produkters kvalitet garanteres i henhold til våre alminnelige salgs- og leveringsbetingelser.

**Esbjerg Farve- & lakfabrik AS**  
**Energivej 13**  
**DK-6700 Esbjerg, Danmark**